

Maastikumäng

Õppeprogrammis tutvutakse Sinimägede maastikukaitsealaga ning töölehe abil otsitakse vastuseid Sinimägede maastiku, mägede tekke, taimestiku ja olude kohta

Sihtrühmad: põhikooli II ja III aste

Eesmärgid. Programmis osaleja:

- oskab ennast positsioneerida maastikul
- oskab liikuda kaardi abil ja otsida sihtpunkte
- on saanud teadmisi Sinimägede maastikukaitsealast
- oskab teha meeskonnatööd

Õpipädevused: loodusteaduste ja tehnoloogiate pädevus, õpipädevus, kultuuri- ja väärtuspädevus, kodulugu

Seos õppekavaga:

PK Loodusõpetus: Pinnamood ja pinnavormid.

PK Geograafia: Kaardiõpetus. Pinnamood.

PK Ajalugu: Põhjasõda, II maailmasõda.

Meetodid: paikvaatlused koos kaardi lugemisega, positsioneerimine, võrdlused.

Juhis õpetajale:

Õpikeskkonna eripära on künklik maastik. Võib esineda kõrgema rohuga lõike, mis vihmade ilma puhul on märg. Ei sobi liikumispuudega inimestele.

Riietus mugav ja sobilik looduses liikumiseks. Arvestada tuleb Eesti muutlike ilmaoludega. Kaasa vihmakeep.

Soovitame lisaks programmile külastada Sinimägede Muuseumi.

Märksõnad: maastik, orienteerumine, rühmatöö

Aeg: kevadest sügiseni

Kestus: **2 h**

Rühma suurus: maksimaalselt **kuni 24 õpilast + 2 õpetajat**

Hind: **60.00 eurot/ 1 rühm**

Korraga saame vastu võtta maksimaalselt 2 rühma.

Läbiviimise koht: Vaivara Sinimäed, algusega Vaivara Sinimägede muuseumi juures (Roheline 19 D Sinimäe alevik, Narva-Jõesuu linn 40101)

Keel: eesti, vene

Tegevuste käik

Õppeprogramm koosneb 2st põhiosast.

- **kaardiõpetuse** põhitõdede selgitamine koos juhendajaga
- **maastikumäng**, mille käigus liigutakse grupiti koos kaardiga Sinimäe aleviku territooriumil ja otsitakse vastuseid kuni 10-le küsimusele. Küsimused on nii Sinimägede nimede, tekke, maastikukaitseala kui ka kohaliku floora ja veekogu (tiigi) kohta. Küsimustele aitavad vastata Sinimägedesse paigaldatud infostendid (2022 lisandub KIK-i rahastatud loodusinfo stend), põhikooli üldteadmised loodusest ja ajaloost ning grupiarutelud. Soovi korral liituvad kohalikud juhendajad õpilasmeeskondadega.

Mängu lõppedes tehakse kokkuvõtted ja koos arutatakse läbi õiged vastused.

Õppematerjalid ja vahendid:

- ✓ Sinimägede asula kaardid
- ✓ küsimustiku leht ja kirjutusvahendid
- ✓ kompassid

Juhendajad:

Ivika Maidre VSA-st on ajaloolane ja Vaivara Sinimägede muuseumi rajaja ja juht, ühtlasi giid-praktik, keda on samuti nimetatud Ida-Virumaa aasta koolitajaks. Lisaks ajaloo teemadele ei ole võõrad ka loodusteemad, Ivika on 2016-2019 olnud Sillamäe üldhariduskoolides ja lasteaedades keskkonnateadlikkuse tõhustamise projekti juht. 2019 on Ida-Virumaa Omavalitsuste Liit välja töötanud Viru Geopargi arengu strateegia, mille koostamise faasis oli ka Ivika projektijuht.

Jekaterina Muravjova VSA-st on õppinud turismindust Kuressaare Ametikoolis ja talle on südamelähedased loodusteemad ning laste juhendamine looduses. Katja on juhendanud Sinimäe põhikooli kodulooringi ja ta on koostanud Sinimäe piirkonna koduloo töövihiku. Katja on olnud pärimuspäevade ja piirkonda tutvustavate väljasõitude eestvedaja.

Tagasiside küsimine:

Pärast õppeprogrammi toimumist küsitakse grupi saatjatelt tagasisidet.